**게임 기획서**

5645926 김동영

1. 제목: MadMovie
2. 제작엔진: 유니티
3. 장르: 2D 아케이드 게임
4. 개요: Avoid N Survive를 모티브로 하는 아케이드 게임

플레이어는 여러가지 패턴에서 등장하는 장애물을 피하면서 생존

1. 목적: 여러 장애물을 피하며 최대한 높은 점수를 획득

점수마다 F ~ A의 랭크가 존재하며 가장 높은 랭크에 올라가는

것이 목표

1. 내용:
   1. 총 플레이어는 좌우로 움직이며 이중 점프가 가능
   2. 총 9가지의 패턴이 존재
   3. 장애물에 충돌하면 HP가 하락하며 일정시간 무적이 됨
   4. 일정 시간이 지날 때 마다 HP를 회복시켜주는 아이템이 등장
   5. 5개의 HP를 모두 소진하면 게임오버
2. 특징: 높은 난이도와 랭크 시스템